

							K	I	O					
H								D						
L			C											
								O		A	B			
				I				B						
			A		C									
		L			P						F			
					B		M							
			J	E										
			E			F			H					
								P						
		D				N								
											G		K	
		F								M				
									I				L	
J						N		L						

Rappel de la règle du jeu APGame :

Il faut d'abord compléter une grille de 256 cases, puis, lorsque la grille est reconstituée, trouver un mot avec les lettres contenues dans les cases de couleur verte et retrouver ce mot à l'intérieur d'une des 16 colonnes.

* Les 16 lignes et les 16 colonnes contiennent chacune les lettres de A à P, sans aucun doublon.

* Les lettres contenues dans chaque ligne sont toujours classées dans le même ordre et se suivent en boucle (à titre d'exemple, si dans la première ligne la lettre M suit de 7 cases la lettre C, il en sera de même dans toutes les autres lignes, précision étant faite que la lettre qui est considérée comme suivant la dernière est la première de la ligne...).

B	C	P	M	J	E	G	D	K	F	I	N	O	H	L	A
H	L	A	B	C	P	M	J	E	G	D	K	F	I	N	O
L	A	B	C	P	M	J	E	G	D	K	F	I	N	O	H
M	J	E	G	D	K	F	I	N	O	H	L	A	B	C	P
G	D	K	F	I	N	O	H	L	A	B	C	P	M	J	E
N	O	H	L	A	B	C	P	M	J	E	G	D	K	F	I
O	H	L	A	B	C	P	M	J	E	G	D	K	F	I	N
I	N	O	H	L	A	B	C	P	M	J	E	G	D	K	F
C	P	M	J	E	G	D	K	F	I	N	O	H	L	A	B
P	M	J	E	G	D	K	F	I	N	O	H	L	A	B	C
K	F	I	N	O	H	L	A	B	C	P	M	J	E	G	D
E	G	D	K	F	I	N	O	H	L	A	B	C	P	M	J
F	I	N	O	H	L	A	B	C	P	M	J	E	G	D	K
D	K	F	I	N	O	H	L	A	B	C	P	M	J	E	G
A	B	C	P	M	J	E	G	D	K	F	I	N	O	H	L
J	E	G	D	K	F	I	N	O	H	L	A	B	C	P	M